

108人の強者が織り成す

大冒険活劇!!

おまたせ、な感じの『水滸伝』だ。すでに発売されているので、いまごろ水滸伝の世界にはまっている人は多いかもね。この付録を参考にして、ガンガン遊んじゃおう。

■光栄 MSX2・2DD 9,800円[税別](CD付きは12,200円)

大命の誓い

□ スリリングな □ 仕上がりだぞ

『信長の野望・戦国群雄伝』がいきなり発売され、その興奮さめやらないうちに、あれよあれよという間に「水滸伝」も発売されてしまった。どちらにしようかと迷っているキミ、片方だけなんで言わないで、両方やってみたほうがいいかもしれないぞ。信長の野望は、光栄の歴史シミュレーションの様といえるものだし、水滸伝のほうはいままでのシミュレーションにはない、一味違ったものがある。どちらも捨て難いのだ。友達とお金を出しあうとかして協力する

といいかもね。

じゃ、いったいどんなところが違っているのか、ここがカンジンなところだね。まずゲームの目的が全国統一じゃなくて、高はという悪徳官僚をやっつけることになっている。ひたすら領土を広げてもだめなんだ。それから水滸伝では、プレイヤー自身が命令を出せるのは、基本的に一国だけなので、部下を信用して国の統治を任せなければいけない。人を使う難しさがなんとなくわかってしまうぞ。

そして、おなじみのヘックス 戦が、よりシビアに、なおかつ リアルに改善されている。こう いう戦争は防御側が有利なのは

> よくあることだよね。 敵の倍以上の兵力を持っていないと、なかなか打ち負かすことはできないものだ。こういったところが忠実に再現されているので、今までのように簡単には 勝たせてくれないし、



★最初は仲間集めに苦労するかも。

そのおかげで戦いがグッとスリ リングになっている。戦うこと の辛さ、勝ったときの喜びを、 しみじみと感じてしまう。

おまけに北にいる金国の存在 もブキミだ。高俅打倒に手間取っていると、圧倒的な強さで攻 め込まれ、あえなくゲームオー バーになってしまう。だから、 なるべく早くことを運ばなけれ ばいけないし、人集め、兵の訓 練、武器の調達と、やることが いっぱいあって、もうたいへん。

ま、それだけやりがいがあるってことなわけで、シミュレーション慣れしているキミも、コノヤロー、クヤシー、なんて連発してしまうこと間違いなしだぞ。



おたくはどの好漢がお気に入りですか?

慎重に選ぶべし

水滸伝にはシナリオが2つあって、プレイヤーが選べる好漢は、全部で10人なのだ。それぞれ特徴があって、どの好漢を選べばいいのか、なかなか決めにくいかもしれないね。最初どこの国にいるのか、それから腕力、

技量、知力のパラメータ、逃亡中の身か、それとも一国の主なのか、こういったところをチェックしてみよう。最初はなるべく有利な好漢を選びたいものね。人材がたくさんいて、わりと安全な土地、それでいて領土拡大に支障のない国、そこにいる好漢を選ぶといいだろう。

		27
李 逵	腕力	95
	技量	54
	知力	15
	忠義	59
	仁愛	24
	勇気	100



















仲間集めが最大のカギになるのだ!

ことにかく仲間を増やそう

たくさんの国を統治するためには、それだけ多くの優秀な人材が必要になる。また、1人の強者が持てる兵の数が決まっているので、強力な軍隊をそろえるためには、それ相応の数だけ強者を集めなくてはならない。水滸伝は人集めに始まると言っても過言ではないのだ。腕力とか知力とかのパラメータで選り好みなんかしている暇はない。ひたすら頭数を増やす作戦に出よう。その上でパラメータをよく調べてみて、前線に出すか、それとも国の統治を任せるか決めようね。











知力

知力









58

45

灵爱











Par Mille		h La Laca	
身分	無頼漢	体力	98
腕力	84	忠義	58
技量	68	仁愛	41
知力	57	勇気	77
	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE	7 - 27	

Debut.		
腕力 9	1 忠	義 60
技量 7	3 (=	愛 33
知力 4	7 勇	気 82

身分	官吏	体力	93	100
腕力	67	忠義	45	
技量	77	仁愛	32	100
知力	63	勇気	36	100

知力	77	勇気	61
技量	68	仁愛	85
腕力	69	忠義	74
1212	口三加	THE YOU	00









身分	居酒屋	体力	83
腕力	75	忠義	25
技量	32	仁愛	78
知力	13	勇気	34
-	En il		

3		Herein	and the last	ALC: AND DESCRIPTION
	身分	小娘	体力	82
Chica	腕力	69	忠義	92
	技量	88	仁愛	73
	知力	67	勇気	77
ď	1000	-	Stematics.	- C 955

T. Sanci	100
	技量
	知力
10000	





勇気

戦いの前に地形をよく把握しておこう

地形をうまく 利用せよ

さっきも言ったようにヘックス戦はかなりシビアなものになっている。じゅうぶんな戦力をそろえることはもちろん、訓練や武装にも気を使って下準備をきちんとしておかなければ、とても勝ち目はない。そして戦場に行っても、地形を最大限に利用する。城にとじこもっている

敵に平地から戦いを挑むなどという無謀なことは、決してしてはいけない。このほか、弓による間接攻撃も結構ききめがあるので、兵力が多いうちに先制攻撃としてやるのが有効だ。そして知力の高い強者をつれていって、火計、妖術などを駆使することも忘れてはならない。

じゃ、具体的なところで、いったいどのくらいの戦力で戦いをしかければいいのか。相手の

国にある城の数にもよるんだけど(城の中は 防御力が格段に上がるから攻めるのがたいへん)、ほぼ2倍の数で3



◆いつもこうだといいけどね。

カ月連続で攻めると考えておけば、まず負けることはない。 3 カ月連続でなくても、相手に復活の余裕を与えないように、しつこく、ひたすら連続して攻めれば、どんな国でも落とすことができるだろう。間違っても、1回で勝てるなんて思わないようにね。焦りは禁物だぞ。



★このおじさんのところで武器を買っておこう。



22

治水

48

繁栄

50



山が多い地形だ。移動がままならないし、とくに城のまわりに山が多いので、囲んで一挙に攻め落とすことが難しい。文句なしに、防御側が有利な地形と言えるだろう。

下のほうに湖があるけど、さほど 気にはならない。ここは高俅の国じゃないんで、防御側として戦うこと が多いかもしれない。なるべく城の中から出ずに、相手を沼地のほうに 誘導しながらひたすら守りきろう。

治水

18

繁栄



肥沃

繁栄

48

50

城の数

治水

肥沃

繁栄

7

51

51

51

7

50

城の数

治水



どちらかというと平地が多い国だ。高俅の国だけあって7つも城があり、落とすのはかなり難しい。ただ城どうしがとなりあっているから、まず1つの城を取り、そこを拠点にしてじわじわ攻めてゆけば、比較的ダメージが少ないかもしれないな。また、火をつけるとあっという間に燃えひろがるので、そこをねらって一挙に城から追い出すという手もある。なかなか難しい方法だけどね。





城が2つしかない。まわりがすべて山で地形効果の差が出にくい。と、なんだか守るほうにとってこれほど不利なところはない。この国を最前線にするのは、なるべく避けたほうがいいかもしれないね。高俅の軍に攻め込まれたらひとたまりもないし。あえて前線にするとしても、絶えず多めの戦力と、じゅうぶんな金と食料を欠かさないようにしておこう。そうすれば攻めてこないからね。





右から攻めるのと、左から攻めるのとではずいぶん戦い方が違ってくる。左は山ばかりの地形、右は一転して平地のみ。同じ攻めるのなら、やはり左から攻めたいね。幸い城の数が4つと少ないので、ちょっとばかり強引に攻めてもなんとかなるだろう。火計で敵を右のほうに追い出すことができれば、もうかんぺき。勝利の女神はすでにキミの真上にいるぞ。好きにして、って感じだな。





ここも高俅の国だ。例のごとく城の数は6つと多いし、平地ばかりで攻撃側には不利なところだ。よーく見ると要所要所に山が置かれ、背後を湖に囲まれている。なんだか、けっこーたいへんな国かもしれないね。ただ、冬になれば湖が凍結して歩けるようになるから、その時まで待ってみるのも一興かも。なるほど。右下の城から突き崩してゆくと、少し楽な戦いができそうだね。





川が右上にあるけどあまり関係ない。少々山がちな地形なんだけど、なにより嫌なのが、中にはいれない険しい山が城のまわりにたくさんあること。ばらばらと城が配置されているし、険しい山に阻まれて集中攻撃ができないときてる。ほんとに攻めにくいったらありゃしないぞ。

ここはやっぱり、じみちにひとりずつ倒して、少しずつ戦力を弱めていく方法しかないだろう。



城の数

治水

肥沃

繁栄

37

32

3

35

城の数

治水

肥沃

繁栄

44

34

3

37



ここは高俅の国じゃない。だから ここで戦うときは、たいてい防御側 になっているだろう。いかんせん、 城の数が少ないから、何かと苦労が 多いかもしれないな。

でも、ここは川が流れているので、18国のようにいいとこなし、でもないのだ。急な流れに阻まれて、敵の動きが鈍くなったため助かった、なんてことがけっこうあるはずだ。ここをねぐらにするのもいいかな。

食豆の

独占インタビューだ!!

『水滸伝』発売直前の大安吉日に、光栄におじゃまする ことになり、マーケティング室主任の松井さんに話を 聞かせてもらうことになった。「コンニチハー」

賢い楽しみかた

曾良豆(以下曾) 今日はよろし くお願いします。

松井(以下松) こちらこそ、よ ろしくお願いします。

曾 さっそく、本題に入りたいと思います。あの一、けっこう水滸伝で難しいですよね。初心者はやっぱりとまどっちゃうんじゃないかと思うんです。まずどんなことをやればいいのか、ここから教えてもらえませんか。松 そうですね。じゃ、順番に話していきましょう。まず自分のねぐらを決めてください。

曾 ねぐらを決める前にしてお くことはないんですか?

松とりあえずはありません。

ただ、1人2人仲間を作っておくと 便利かもしれませんね。ねぐらが決まったら、まずその国の国力を上げてください。

曾 その後、仲間 集めに全力を傾け るんですね。

松 そう。数がそ

ろったら、どんどん空白地に送 り出して領土を広げていく。

曾 そこで問題なんですが、その領土を治めるのは、プレイヤーが直接に命令を出せる義兄弟のほうがいいのか、それとも普通の強者にやらせてコンピュータに任せるほうがいいのか。どうなんです? そのへん。



松井さんって、端整な顔だちなのね。

松 じつは、普通の強者のほう が比較的有利なんです。

曾あらあら。

松 だから、領土は強者に任せ ておいて、人間は総合的な戦略 に知恵をしぼるんです。

曾 じゃ、人間は国全体のことを考えていればいいんですね。 包括的な政策とか……。

松 そうそう。それから自分の 体力を温存する意味もあるんで、 す。いざというときのために備 えておくわけです。

會 わかりました。じゃ、仲間 の数がそれなりに増え、国もある程度持っている、というところまでくると、次は戦争ですね。 松 当然、戦略上ここにいてもらっては困る国がでてきますから、攻略するしかないでしょうね。

曾 どれくらいの人数で攻めれ ばいいんですか?

光栄が明かす水滸伝の秘密(40)

戦いに勝つためには、最強の 軍隊をそろえなければいけません。小者の数を100にすることは もちろん、武装、訓練も最大値 にしておく、すべての強者に船 を持たせておくことをおすすめ します。そのためには武器屋、 造船所の両方がそろっている府 州が重要になりますね。河中府 なんかがお買い徳でしょうね。



會資料に目を通しながら、慎重に喋る松井さんだ。

光栄が明かす水滸伝の秘密・の

松 やっぱり3倍近くの戦力は 必要でしょう。でも戦争する前 に必ずやってほしいこととして、 武装と訓練があります。この2 つのパラメータを最大の100にま でトげておかないと、けっこう 苦労しますよ。数で勝負しない こと。あくまで質にこだわって ください。

會なるほど。それで実際には、 どんな風に戦えばいいでしょう か。本隊を叩くとか、地形をう まく利用するとか、基本的なこ とがありますよね。

松 妖術と火計をうまく使って ほしいんです。たとえば、序盤 は知力の高い強者を守りながら 敵の懐に飛びこみ、スキをみて 妖術をかけます。動けなくなっ たところを一網打尽に……。

曾 そこに火をつけちゃえば、 あっというまですよね。

松 そうですよねえ。ちょっと きわどいワザですけど、効果は てきめんでしょうね。 あ、それ から妖術を使う強者の知力は90

ヘックス戦では、火計、妖術 などがうまく使えるとずいぶん 楽になりますね。参考にひとつ、 火計を使ったワザをお教えしま しょう。まず城に閉じこもって いる敵に火をつけます。出てき たらすかさずまだ火のついてい る城の中に入ります。そして味 方の部隊に火を消してもらいま す。けっこう使えるでしょ?



★火計は使いこなせば他にも いろいろできると言ってたぞ。

以上のほうがいいです。妖術の 及ぶ範囲がかなり広いですから。

會なるほど。

松 とにかく、水滸伝は序盤さ えうまくのりきれば、何とかな ると思うんです。

曾 そうですね。とにかく最初、 動道にのせるまでがたいへんで すよね。 そこさえうまくいけば、 あとはもう伸びるだけ。

松 戦いに勝つと仲間は増える し、国力も上がる。人気も上が って、また仲間にしてくれと強 者がやってくる。もうどんどん 国が大きくなっていくんです。

だから、最初だけ辛抱強く、粘 り強くやってほしいんですよね。

曾 ほんとそうですよね。最初 ですべて決まるといっても、過 言じゃない気がします。

松ええる。

曾 どうもありがとうございま した。参考になりました。

松 いえいえ。ま、シミュレー ションってのはいろいろなやり かたがあるわけで、今までお話 ししたようなことだけが、水滸 伝の遊びかたじゃないんですよ。 あくまで参考としてやっていた だけると、うれしいですね。

太っ腹なプレゼントコーナーだぞー!!

光栄さんのご好意により、 読者のみんなにドドンとプレ ゼントしちゃおう、というわ けだ。水滸伝のゲーム(CDは ナシだよ。すまぬ)を2名、『水 滸伝 天命の誓い ハンドブッ ク』を2名と、全部で4名にあ げちゃうのだ。欲しい人は、

下のあて先まではがきをどん どん送ってきてね。待ってる よー。あ、それそれ。

〈あて先〉

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1 スリーエフ南青山ビル

(株)アスキー MSXマガジン編集部 水滸伝プレゼント係



★どうだあ、すごいプレゼントだろ。

水滸伝 天命の誓い 一攻略の手引き一

